

Durisol DSI 30/13-N



PRODUKTDEFINITION	Durisol ist ein Baustein mit hervorragenden Eigenschaften, auf Basis von natürlichem Weichholz. In einem speziellen Verfahren werden die Holzspäne durch Mineralisierung vergütet und mit Portlandzement und Wasser zum Stein verarbeitet. Der Fertigungsprozess läuft äußerst energiesparend und ohne Abgase ab. Im Ergebnis entsteht ein Baustoff, der ein Optimum an Wärmedämmung, Schallschutz und Umweltverträglichkeit bietet.
GÜTEÜBERWACHUNG	Das Produkt trägt das CE-Zeichen und es erfolgt eine regelmäßige Eigen- und Fremdüberwachung.
VERARBEITUNG	Steine werden jeweils 3-4 Scharen hoch, trocken und fugenlos im Verband versetzt. Nach dem Einrichten der Scharen wird der Füllbeton mit statisch erforderlicher Güte unter einwandfreier Verdichtung eingebracht. Um eine Verbindung mit den danach folgenden Scharen zu gewährleisten wird der Beton bis max. 10cm unter dem oberen Rand der obersten Steinschar verfüllt. In den Vertiefungen der Stege wird eine horizontale Bewehrung eingebaut. Der tatsächliche Bedarf an Betonstahl richtet sich nach den statischen Erfordernissen. Die Lärmschutz-Elemente werden als Fertigbauteile ab Werk angeliefert. Mittels Kran werden diese in die, auf der Baustelle bereits eingebauten, HEA-Steher eingeschoben und anschließend verschraubt.
VORTEILE	<ul style="list-style-type: none"> • Hohe Schallabsorption durch offenporige Oberfläche • Hohe Schalldämmung durch hohes Raumgewicht • Gestalterische Vielfalt
EINSATZBEREICHE	Lärmschutzwände, Sichtmauerwerk etc.

TECHNISCHE DATEN		Normalstein			
	Farbe	Grau, Rot, Gelb, Grün, Anthrazit, Braun			
	Steinmaß LxBxH (mm)	500 x 300 x 250			
	Wanddicke (mm)	Gesamt	Holzspanbeton	Betonkern	Holzspanbeton
		300	85	130	85
	Gewicht (kg/Stk.) ca.	16,6			
	Bedarf (Stk/m²)	8			
	Füllbeton (l/m²)	ca. 95			
	Flächenbezogene Masse (kg/m²) ca.	342			
	Schalldämmung gem. EN 1793-2	B3 (25 bis 34 dB)			
	Absorptionsgrad gem. EN 1793-1 beidseitig	A3 (8 bis 11 dB)			
	Dauerhaftigkeit BTI (Jahre)	≥ 30			
	Brennbarkeitsklasse ÖNORM EN 13501-1	A2-s1, d0			

